Zadanie 1

Zdefiniuj tablice 15 elementową liczb rzeczywistych o nazwie Nazwisko\_nr\_w\_dzieniku.

1. Wpisz za pomocą pierwszej pętli liczby parzyste do tej tablicy
2. Wypisz INNĄ pętlą liczby z tablicy
3. Zmień INNĄ pętlą na liczby nieparzyste w powyższej tablicy
4. Dowolną pętlą wypisz tak zmienioną tablice.

Zadanie 2

Napisz program, który definiuje tablice o nazwie takiej jak Twój login do domeny (kowalskip[25]), która będzie przechowywać 25 liczb rzeczywistych i następnie:

1. Wypełni ją kolejnymi liczbami ujemnymi począwszy od -1
2. Wyświetl tak przygotowaną tablice na ekranie
3. Do każdego elementu w tablicy dodaj 15.5
4. Wyświetl tak przygotowaną tablice na ekranie
5. Zmień wszystkie liczby ujemne na dodatnie w tablicy
6. Wyświetl tak przygotowaną tablice na ekranie
7. Pomnóż przez 3 każdy z elementów tablicy
8. Wyświetl tak przygotowaną tablice na ekranie
9. Podaj sumę wszystkich elementów w tablicy.

Zadanie 3

Zdefiniuj 3 tablice o nazwie Nazwisko1, Nazwisko2, Nazwisko3, które będą zawierać po 10 elementów liczb całkowitych:

1. Wypełnij dwie pierwsze tablice dowolnymi wartościami, mogą być zainicjowane w momencie definicji,
2. Trzecią wypełnij zerami,
3. Zapytaj użytkownika o podanie dowolnej liczby z przedziału od 0 do 9 (zabezpiecz przed podaniem innej liczy niż z tego przedziału),
4. Do tego wybranego indeksu z zadania c (powyżej) wpisz wartość 100 do tablicy pierwszej (np.a=4 -> tab[a]).
5. Wszystkie wartości dodatnie w tablicy drugiej zamień na ujemne,
6. Dodaj elementy z tablicy pierwszej i drugiej do trzeciej.
7. W każdym przypadku wyświetl całe tablice (dobrze opisz co się wyświetla.

Zadanie 4

Wygenerować 100 nieparzystych liczb losowych ze zbioru [30, 80]. Wypisz tak powstałą tablicę. Następnie wydrukować te liczby ciągu, które się nie powtarzają w danym ciągu (unikatowe wartości).

Zadanie 5

W zadaniu 5 oceniana jest czytelność kodu, jasność opisu poszczególnych elementów powyższych zadań.